

- 3. TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI
- 3.1. TEKNIK KOMPUTER DAN INFORMATIKA
- 3.1.2. TEKNIK KOMPUTER DAN JARINGAN

KOMPETENSI KEAHLIAN

TEKNIK KOMPUTER DAN JARINGAN



Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Kejuruan
Direktorat Jenderal Pendidikan Dasar dan Menengah
Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan

3. BIDANG KEAHLIAN : TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI
 3.1. PROGRAM KEAHLIAN : TEKNIK KOMPUTER DAN INFORMATIKA
 3.1.2. KOMPETENSI KEAHLIAN : TEKNIK KOMPUTER DAN JARINGAN

3 TAHUN

Mata Pelajaran	Alokasi Waktu
A. Muatan Nasional	
1. Pendidikan Agama dan Budi Pekerti	318
2. Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan	212
3. Bahasa Indonesia	354
4. Matematika	424
5. Sejarah Indonesia	108
6. Bahasa Inggris dan Bahasa Asing Lainnya	352
B. Muatan Kewilayahan	
7. Seni Budaya	108
8. Pendidikan Jasmani, Olahraga, dan Kesehatan	144
Jumlah A dan B	2.020
C. Muatan Peminatan Kejuruan	
C1. Dasar Bidang Keahlian	
9. Simulasi dan Komunikasi Digital	108
10. Fisika	108
11. Kimia	108
C2. Dasar Program Keahlian	
12. Sistem Komputer	72
13. Komputer dan Jaringan Dasar	108
14. Pemrograman Dasar	144
15. Dasar Desain Grafis	144
C3. Kompetensi Keahlian	
16. Teknologi Jaringan Berbasis Luas (WAN)	216
17. Administrasi Infrastruktur Jaringan	522
18. Administrasi Sistem Jaringan	488
19. Teknologi Layanan Jaringan	488
20. Produk Kreatif dan Kewirausahaan	350
Jumlah C (C1, C2, dan C3)	2.856
Total	4.876

